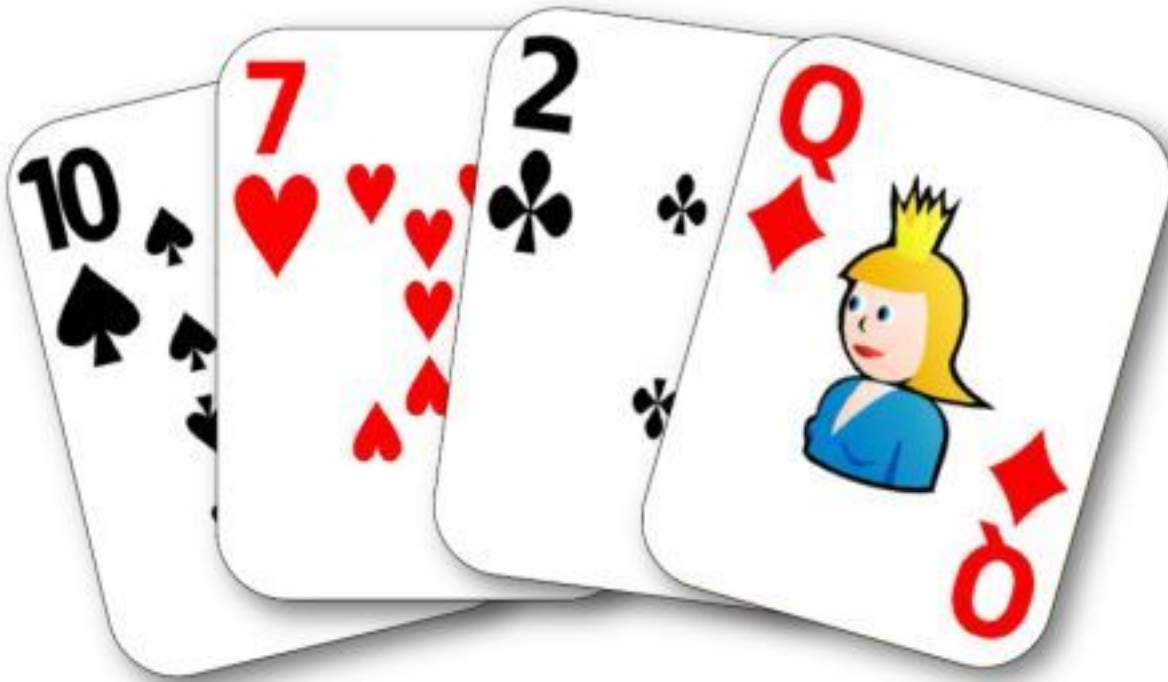




Jeu de carte : La Bataille

1. *Création du jeu de cartes*

Vous allez créer un jeu de 52 cartes sous forme de liste. Vous pourrez utiliser par exemple ces deux listes pour créer votre jeu de carte. En effet cela vous évitera de créer les 52 cartes à la main.

```
cartes=[« 1","2","3","4","5","6","7","8","9","10","V","D","R"]
```

```
couleur=[« Coeur","Pique","Trefle","Carreau"]
```

Au final un jeu de carte est une combinaison de ces deux listes.

Exemple : 1Coeur, 6Trefle, etc.

Afficher votre jeu de carte à l'écran.

2. Vous allez créer une fonction qui tire une carte au hasard dans votre jeu et l'affiche.

Attention on ne doit plus pouvoir la tirer.

3. Vous allez créer une fonction qui mélange votre jeu de carte.

Afficher votre jeu de carte et vérifier que l'ordre est aléatoire.

4. Pour faire cette partie vous devrez regarder les règles de la bataille sur le web.

Vous allez créer une fonction qui prend deux paramètres (deux cartes) et qui retourne 1 si la première carte est plus forte que la deuxième. Qui retourne 0 si les deux cartes sont de même force et -1 si c'est la deuxième carte qui est plus forte que la première.

5. Créer une fonction qui crée deux listes à partir du jeu de cartes. Chaque liste reçoit la moitié des cartes et de manière aléatoire.

Pour ceux qui veulent aller plus loin:

Essayer de reproduire le jeu de la bataille. Vous jouez contre l'ordinateur.

La gagnant est celui qui a toutes les cartes.