

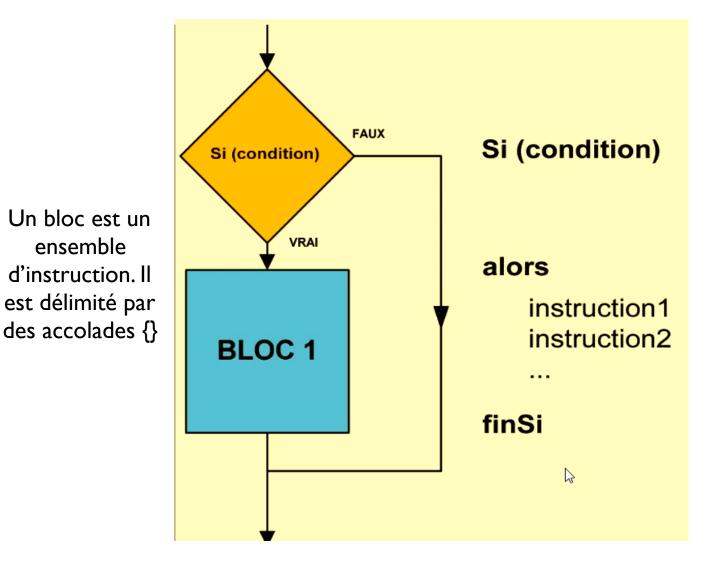
PHP

Les structures de programmes



Les tests

Le test conditionnel



ensemble

En php

```
<?php
$age=23;
if ($age>=18)
    echo "Vous êtes majeur";
```

Lorsqu'il y a qu'une instruction on peut ne pas mettre les accolades.

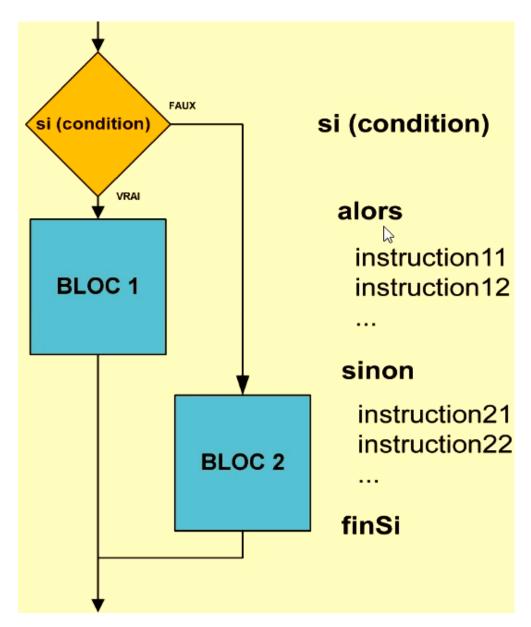
Remarque : on peut avoir un Si sans avoir forcément un Sinon!

Nature des tests

 On peut utiliser les opérateurs logiques et les combiner

```
Exemple :
if ($age>18 && $age<30) echo «Jeune adulte !»;</pre>
```

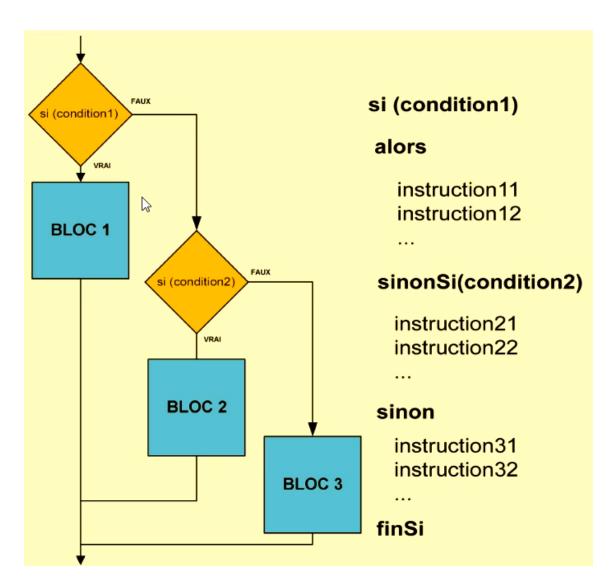
Test conditionnel avec sinon



En php

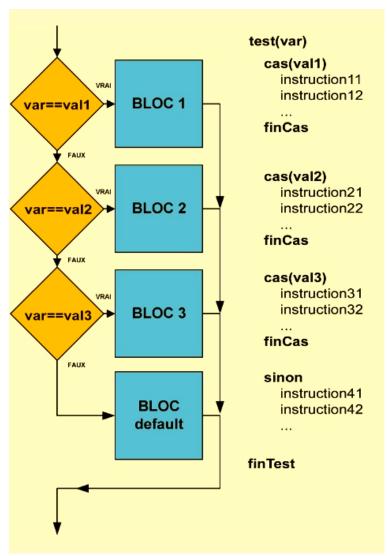
Remarque: L'indentation facilite la lecture ou relecture du code.

Test conditionnel imbriqué



```
Attention le test d'égalité c'est ==
        En php
<?php
$age=21;
$sexe="F";
if ($age<18)
       echo "Accès interdit !";
elseif($sexe=="M")
        echo "Soyez le bienvenu";
    else
        echo "Soyez la bienvenue";
?>
```

Test avec beaucoup de valeur (switch-case)



En php

```
<?php
$lg="de";
switch($lg)
    case "fr":
                                Sans le break une fois qu'on
         echo "Bonjour";
                                  rentre dans un bloc : on
         break:
                                  exécute tous les suivant
    case "en":
         echo "Hello";
         break;
    case "es":
         echo "Hola";
         break:
    case "de":
         echo "Guten Tag";
         break;
    default:
         echo "Langue inconnue";
?>
```

Attention : Ne fonctionne qu'avec le signe ==

La dernier bloc (default) est exécuté si aucune condition n'a été vraie avant !

Default est facultatif.



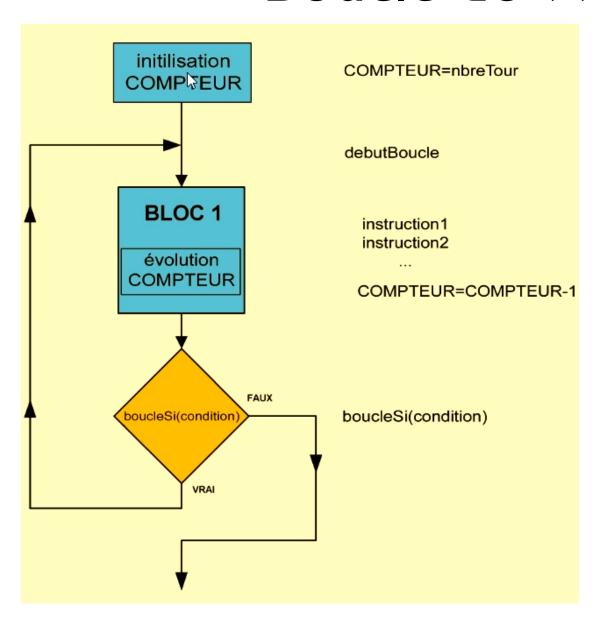
Les boucles

Très important d'initialiser le compteur et de la faire évoluer pour sortir de la

Boucle While

En php boucle initilisation , COMPTEUR=nbreTour COMPTEUR <?php // On initialise le compteur // On rentre dans la boucle si la valeur de la variable i // est inférieur à 10 // On répète tant que \$i <=10 FAUX while (\$i = 10) boucleSi(condition) boucleSi(condition) echo \$i."
"; // On change la valeur de i 11 // Ici on augmente de 1 VRAI 12 \$i++; 13 BLOC 1 14 echo "Fin de la boucle"; instruction1 ?> instruction2 évolution COMPTEUR=COMPTEUR-1 COMPTEUR On peut finBoucle incrémenter ou **Affichage** décrémenter le compteur selon le test. 9 10 Fin de la boucle

Boucle do While



En php

Avec do-while le bloc est exécuté au moins une fois!

Affichage 5 6 7 8 9 10

Fin de la boucle

Boucle do While

En php

```
<?php

// On initialise la variable i avec une valeur aléatoire

// Valeur comprise entre 1 et 20

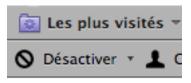
$i=rand(1,20);

// On rentre dans la boucle sans condition

do
{
    echo $i."<br>";
    $i++;
}
while ($i<=10) // Si la condition est vraie on recommence la boucle ({ après le do)
?>
```

Avec do-while le bloc est exécuté au moins une fois!

Affichage



Ici 14 est > à 10 mais comme le test est effectué après on a l'affichage!

Boucle For

Même principe que la boucle while mais avec une forme plus compacte.

On utilise la boucle For quand on connait le nombre d'itération à effectuer!

En php

```
<?php
for ($i=5;$i>0;$i--)
// initialisation ( $i=5 ) et condition $i>0 et décrémentation $i--
{
    echo $i."<br>";
}
?>
```

Boucles imbriquées

On peut imbriquer les boucles : while, do while ou for

Exemple avec For

Boucle foreach

Pour parcourir les tableaux

Php inclut une fonction foreach() qui permet de parcourir un à un les éléments d'un tableau.

Syntaxe:

foreach(\$array as \$element) instruction
foreach(\$array as \$clef=>\$element) instruction

La deuxième syntaxe permet de récupérer aussi la clef de l'élément d'un tableau associatif.

Remarque : foreach() travail sur une copie du tableau et on ne peut donc modifier les valeurs. Si l'on veut modifier les valeurs (passage par référence) il faut faire précéder l'élément de & (depuis PHP 5)

Ex: foreach(\$tab as &\$valeur)

Boucle foreach

Exemples

```
<?php
// Création du tableau et initialisation
$eleve=array('nom'=>'Kan', 'prénom'=>'Jerry', 'age'=>16);
// Parcours avec foreach
foreach ($eleve as $clef=>$ele)
{
    echo "La clef ".$clef." le contenu :".$ele."<BR>";
}
?>

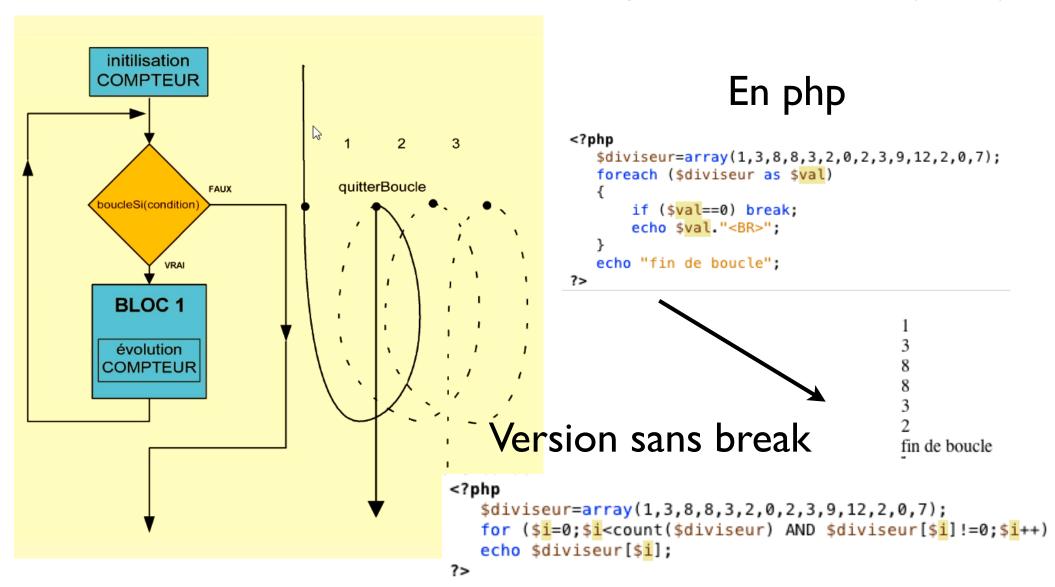
La clef nom le contenu :Kan
    La clef prénom le contenu :Jerry
    La clef age le contenu :16
```



Instructions de contrôle

Instruction break

Permet de sortir d'une structure conditionnelle telle que for, while, foreach, switch (déjà vu)



Instruction continue

Permet d'éluder les instructions de l'itération courante et de passer directement à la suivante.

